**REGULAMIN KONKURSU NA LOGO**

**MIĘDZYNARODOWEGO PROJEKTU ERASMUS+**

**„EUROPA BIERZE ODDECH”**

1. Zadanie polega na zaprojektowaniu znaku graficznego - logo międzynarodowego projektu, które powinno zawierać tytuł: „Europa bierze oddech” oraz graficznie nawiązywać do jego tematyki związanej z zanieczyszczeniem powietrza.
2. W konkursie biorą udział szkoły z Grecji, Hiszpanii, Macedonii Północnej, Włoch oraz Polski.
3. Każda ze szkół przeprowadzi pierwszy etap konkursu wśród swoich uczniów.
4. Każdy z uczestników konkursu zobowiązuje się do wykonania pracy samodzielnie, nie kopiując istniejących prac z internetu i potwierdzi własnoręcznie oryginalność swojego pomysłu.
5. Kryteria oceny prac to zgodność z niniejszym regulaminem, kreatywność, pomysłowość, oryginalność, symboliczny związek z tematyką projektu oraz staranność i estetyka wykonania.
6. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest stworzenie logo projektu dostępnymi metodami IT (graficzny program komputerowy) lub dowolną techniką plastyczną i zapis w formacie cyfrowym.
7. Prace przesyłamy wyłącznie w wersji elektronicznej na adres e-mail podany przez koordynatora projektu w danym państwie do 8.11.2019 r. W mailu należy podać imię i nazwisko autora oraz klasę.
8. Prace oceniać będzie Komisja Konkursowa składająca się z koordynatora projektu i nauczycieli wchodzących w skład grupy projektowej.
9. Do drugiego międzynarodowego etapu konkursu przechodzą 4 najlepsze prace z każdego kraju, które zamieszczone zostaną na stronie Facebook, podczas pierwszego spotkania na Krecie.
10. Zwycięski projekt logo zostanie wyłoniony w drodze głosowania, w którym mogą wziąć udział uczniowie, nauczyciele i rodzice z każdej szkoły partnerskiej. Szkoły nie mogą oddawać głosu na swoje projekty.
11. Zwycięzca konkursu zobowiązuje się przekazać na rzecz organizatora majątkowe prawa autorskie nieograniczone czasowo i terytorialnie. Organizator zastrzega sobie prawo do powielania i publikacji logo na związanych z projektem stronach internetowych oraz w mediach.
12. Zwycięskie logo stosowane będzie przez wszystkie kraje partnerskie w czasie realizowania projektu.
13. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej każdej szkoły partnerskiej, na Facebooku i eTwninngu.
14. Dla zwycięzcy konkursu przewidziana jest nagroda.
15. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.